

Povijest igre

Igra *zoda* nastala je ranih osamdesetih godina dvadesetog stoljeća u Vinkovcima. Počeli smo je igrati Zoran Šalinović i ja šutirajući loptu na improvizirani golić od dvije vratnice bez grede s udaljenosti od nekih petnaestak metara. Dogovorili smo sustav postizanja bodova prema načelu: što je teži pogodak, donosi više bodova. Ime igri smislili smo vrlo brzo, a činila su ga prva dva slova naših imena. Tijekom dvije-tri godine igra se igrala na izoliranom području grada na kojem je nastala, a predvidivo i još ponegdje u gradu, ali tijekom vremena nije se raširila dalje, dapače, zamrla je.

Tijekom 2006. i 2007. godine odlučio sam osmisliti igru na temelju ovoga predloška. Zadržao sam izvorno ime i načela igre, a pravila sam osmislio i napisao po prvi puta, kao i način bodovanja. Igra je zaštićena i registrirana pri Državnome zavodu za intelektualno vlasništvo Republike Hrvatske.

Pravila

Zoda je igra preciznosti šutiranja lopte nogom, ali i sreće. Igra se na sljedeći način: Sudionik igre postavlja loptu na oznaku koja je udaljena 7 metara od gola. Izvodi 10 udaraca prema голу i za svaki udarac dobiva određeni broj bodova. Nakon svih 10 udaraca odbacuju se 3 najlošija (s najmanjim brojem bodova), a 7 najboljih se zbraja i taj zbroj predstavlja rezultat pojedinog natjecatelja. Ako su 7. i 8. udarac po broju bodova jednaki, jedan se uzima u zbroj, a drugi odbacuje. Ako igra više igrača, pobjednik je onaj koji osvoji najviše bodova. Ako igraju dva igrača, 10 izvedenih udaraca predstavlja jedan krug. Pobjednik je igrač koji pobijedi u dva kruga.

Ako dva igrača nakon zbrajanja bodova za udarce imaju isti broj bodova, pobjeđuje onaj koji ima veći broj bodova za najbolji pojedinačni udarac. Ako je i najbolji pojedinačni udarac jednak, igrači raspucavaju. Svaki puca po tri dodatna udarca na gol, od kojih im se zbrajaju najbolja dva, a najlošiji se odbacuje. Ako je rezultat opet izjednačen, pucaju dalje po jedan udarac do odluke o pobjedniku.

Igralište

Izgled gola

Shematski prikaz izgleda gola vidi se na slici. Okvir gola okrugli je metalni profil promjera 8 cm. Dimenzije otvora gola su:

- razmak između vratnica je 105 cm
- visina grede od tla je 65 cm.

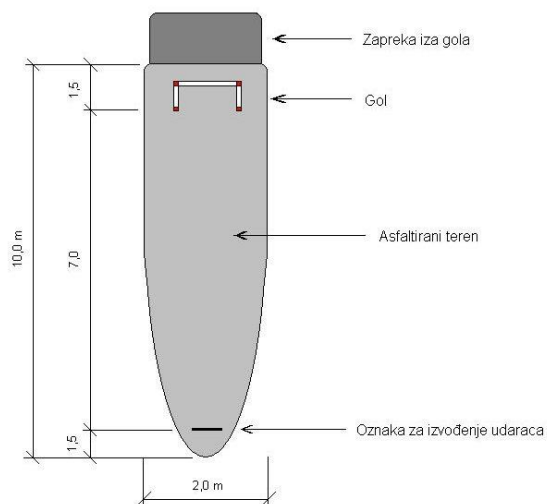
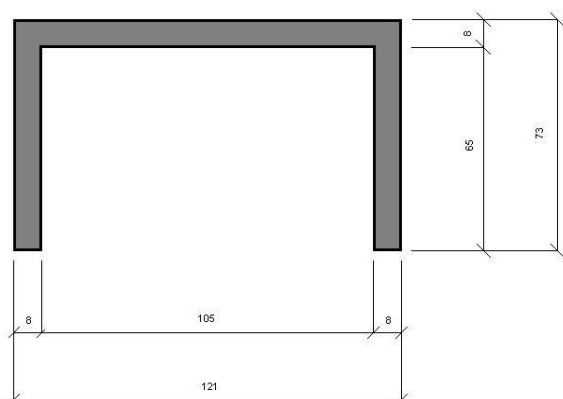
Izgled igrališta

Gol treba biti učvršćen (u betoniranom temelju) u tlu, a podloga na kojoj se izvode udarci treba biti ravna i čvrsta. Moguće je napraviti igralište na tvrdoj podlozi (asfalt ili beton) i mekoj podlozi (trava ili zemlja). Rezultati postignuti na određenoj podlozi bilježe se zasebno.

Udaljenost s koje se izvode udarci je 7 metara od gol-crte. Oznaka za izvođenje udaraca je linija duga 30 cm paralelna s gol-crtom, povučena u ravnini sredine gola.

Iza gola (na oko 2 m udaljenosti) poželjno je postaviti zaštitu (podići zidić, postaviti žičano pletivo ili mrežu visine oko 1,3 m) da lopte ne odlaze daleko. Na taj zidić ili negdje u blizini treba postaviti ploču s nazivom igre i načinom bodovanja. Također treba postaviti ploču na koju se upisuju bodovi za svaki udarac.

Dimenzije okvira gola za igru zoda
(u centimetrima)



Igra i bodovi

Izvođenje udaraca

Udarci se izvode s udaljenosti od 7 metara od gol-crte, s označene točke. Ako lopta dotakne zemlju ispred gol-crte ili prije nego dotakne okvir gola, računa se da je udarac po zemlji. Ako je prvi dodir vratnice po zraku, sve se računa po zraku. Ako lopta istodobno dotakne vratnicu i zemlju, računa se udarac po zraku. Pri zbrajanju bodova računa se svaki kontakt lopte s vratnicom ili gredom.

Bodovi za pojedinačni udarac

UDARAC	BODOVA
promašaj gola i okvira gola	0
gol po zemlji	1
gol po zraku	2
vratnica po zemlji	3
vratnica pa gol po zemlji	4
vratnica po zraku ili greda	5
vratnica po zraku ili greda pa gol	6
dvije vratnice po zemlji	7
dvije vratnice po zemlji pa gol	8
dvije vratnice po zraku ili greda, zemlja, greda	9
dvije vratnice po zraku pa gol ili greda, zemlja, greda pa gol	10
tri vratnice po zemlji	11
tri vratnice po zemlji pa gol	12
tri vratnice po zraku ili greda, zemlja, greda, zemlja, greda	13
tri vratnice po zraku pa gol ili greda, zemlja, greda, zemlja, greda pa gol	14
četiri vratnice po zemlji	15
četiri vratnice po zemlji pa gol	16
četiri vratnice po zraku	17
četiri vratnice po zraku pa gol	18
više od četiri vratnice	kao za četiri vratnice

Najbolji pojedinačni rezultat postignut na određenom igralištu bilježi se kao rekord toga igrališta. Postignuti broj bodova i ime i prezime igrača koji je postigao rekord stalno stoje upisani na određenom terenu. Na internetu se objavljuje popis 10 najboljih rezultata postignutih u igri uopće te imena i prezimena igrača koji su to ostvarili, kao i lokacije igrališta na kojima su rezultati postignuti. Rezultati se odvojeno bilježe za igrališta s tvrdom podlogom (beton ili asfalt) te igrališta s mekom podlogom (trava i zemlja).

Da bi rezultat bio priznat, mora biti postignut ili na turniru, ili u nazočnosti ovlaštenog suca i dva svjedoka, koji to trebaju potvrditi.

Suđenje

Izvođenje udaraca prati glavni sudac igre. On nakon svakog udarca glasno izgovara postignuti broj bodova za taj udarac. Pomoćni sudac upisuje bodove na ploču (semafor) iza gola. Nakon izvedenih 10 udaraca suci zbrajaju bodove za 7 najboljih udaraca i taj rezultat pomoćni sudac upisuje kao konačan za pojedinog igrača.

Organizacija turnira

Turniri u *zodi* mogu se organizirati radi popularizacije ove igre i radi zabave. Turniri ne smiju donositi materijalnu dobit organizatoru. Nagrade sudionicima turnira smiju se dijeliti.

Na turnirima smiju suditi samo službeni suci, čija imena će biti objavljena na ovim internetskim stranicama.

Lokacije igrališta

Prvotno su postavljena tri igrališta za zodu, u dvorištima osnovnih škola na Lapovcima (A. G. Matoš), kod podvožnjaka (V. Nazor) i u Mirkovcima (N. Tesle). Pri izgradnji nove osnovne škole gol u Mirkovcima je izvađen, a ova dva i dalje stoje, no ploče s pravilima uništene su.